Utilisateur Jeu Plateau EffetCase Joueur

| | | | |

| | | | |

| Choisit un personnage | | |

| (1 ou 2) | | | |

|---------------->| | | |

| | | | |

| | | | |

| | | | |

| | | | |

| | | | |

| | | | |

| | | | |

| | | | |

| | | | |

| | | | |

| | | | |

| | | | |

| | Affiche le plateau | |

| | et les informations des | |

| | joueurs | | |

| |------------------>| | |

| | | | |

| | | | |

| | | | |

| | | | |

| | | | Applique l'effet

| | | | de la case spéciale

| | | | sur le joueur

| | | |------------------->

| | | | |

| | | | |

| | | | |

| | | | |

| | | | |

| | | | |

| | | | |

| | | | |

| | | | |

| | | | |

| | | | |

| | | | |

| | | | |

| | |<-------------------- | |

| | | | |

| | | Affiche le nouvel état |

| | | du plateau et les |

| | | informations des joueurs |

| | |-------------------->| |

| | | | |

| | | | |

| | | | |

| | | | |

| | | | |

| | | | |